

**ΑΤΕΙ Πειραιά**  
**Τμήμα Ηλεκτρονικών Υπολογιστικών Συστημάτων**

**Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός**  
**Εξεταστική Εαρινού 2009-10 / Α' Περίοδος**

Έστω μια εφαρμογή σε Java η οποία αφορά στην Γραμματεία ΗΥΣ και διαχειρίζεται σπουδαστές. Το κεντρικό μενού της εφαρμογής έχει ως ακολούθως:

1. Εισαγωγή Σπουδαστή
2. Αναζήτηση με βάση το Επίθετο
3. Έξοδος

Κάθε σπουδαστής έχει Επίθετο και Αριθμό Μητρώου. Οι σπουδαστές εγγράφονται σε αρχείο. Ο Αριθμός Μητρώου θα δίνεται αυτόματα από την εφαρμογή και έχει την μορφή `hys<νούμερο>` ξεκινώντας από `hys1000`. Υποθέστε ότι μπορεί να υπάρχουν συνωνυμίες (ίδια επίθετα).

Γράψτε τον κώδικα της εφαρμογής σε Java.

Η βαθμολόγηση θα γίνει ως εξής:

- |   |            |                |
|---|------------|----------------|
| • Σχεδίαση κλάσης σπουδαστή:  | <b>0,5</b> | <b>μονάδα</b>  |
| • Λειτουργίες <i>user interface</i> (μενού, ενημερωτικά μηνύματα, μην. λάθους): | <b>2,5</b> | <b>μονάδες</b> |
| • Λειτουργία εγγραφής σπουδαστή στο αρχείο                                      | <b>3</b>   | <b>μονάδες</b> |
| • Αναζήτηση σπουδαστή στο αρχείο:   | <b>4</b>   | <b>μονάδες</b> |

**ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ !!!**